Nakon Chaos on Wheels igre za PC iz Osjeka nam dolazi i extreme verzija za PlayStation i Xbox

Acodeon priprema novu igru svoje franšize za računala i konzole. Chaos on Wheels: Extreme trebao bi donijeti novu dozu automobilskih borbi u četvrtom tromjesečju 2027. godine.

Nakon računalnog izdanja Chaos on Wheelsa, osječki Acodeon priprema Extreme za PC, PlayStation i Xbox. Naoružani automobili, pucnjava i razaranje ostaju u središtu franšize, a nova igra trebala bi je približiti i publici na konzolama. Izlazak je planiran za četvrto tromjesečje 2027. godine.

Acodeon je sklopio partnerstva sa Sonyjem i Microsoftom, čime je otvorio prostor za razvoj na njihovim platformama. Cijena igre još nije objavljena.



Nova igra na temeljima poznate akcije

Originalni Chaos on Wheels spaja brzu vožnju i automobilske borbe. Igrači upravljaju naoružanim vozilima, prilagođavaju opremu i razvijaju vlastiti način borbe. Prva igra uključuje kampanju, karijeru i lokalno igranje na podijeljenom zaslonu. U Early Accessu objavljena je 2023., a potpuno izdanje dobila je 2025. godine.

Extreme nastaje kao nova igra u istom svijetu. Tim se oslanja na iskustvo originala i povratne informacije igrača, uz znanje stečeno radom na klijentskim projektima. Smjer je usmjeren prema brzoj akciji, sudarima, pucnjavi i eksplozijama, s manje naglaska na složenu priču i više na sam tijek igranja.

Autori iskustvo opisuju kao priliku za opuštanje kroz virtualni kaos nakon radnog dana. Žele zadržati prepoznatljiv karakter franšize, naglašen humor i vlastiti dizajnerski pristup. Među planiranim dodacima su Blood & Gore, Zombie i Retro Cars, koji bi proširili ponudu sadržaja.

Iskustvo prve igre i nagrada publike

Chaos on Wheels osvojio je Gamer's Choice Award na Reboot InfoGameru 2023. godine. Glasovi posjetitelja koji su isprobali igru bili su važna potvrda timu. Studio je nastavio s poboljšanjima i dovršio potpuno izdanje.

Osnivači Aron Gašpić i Dominik Čondić u međuvremenu su iskustvo širili kroz klijentske poslove. Acodeon je završio više od 15 projekata za naručitelje, radeći na prototipovima, dovršenim igrama i prilagođenim rješenjima. Prvu vlastitu igru financirao je upravo prihodima od takvih suradnji.

Studio danas radi u osječkom Poduzetničkom inkubatoru BIOS, a za sljedeću razvojnu fazu okreće se privatnim ulaganjima i partnerstvima s domaćim poduzetnicima. Takav način financiranja trebao bi omogućiti veći fokus na vlastite igre i pripremu Extremea za više platformi.



Još automobilskih borbi u planu

Uz Extreme, Acodeon je razvio Chaos on Wheels: Online, naslov usmjeren na internetske arenske borbe, uz financiranje kroz projekt akceleracije sredstvima Europske unije. Njegov je izlazak predviđen tijekom 2027. godine. Dalje u planu nalazi se Chaos on Wheels 2, čiji će se razvoj nastaviti nakon dovršetka Extremea.

Igrači koji su franšizu upoznali na računalu tako dobivaju najavu njezina sljedećeg koraka, dok bi korisnicima PlayStationa i Xboxa Extreme trebao otvoriti novi način ulaska u svijet Chaos on Wheelsa.

Press-kit i dodatni materijali: https://acodeon.com/press-kit-hr/